



بازی شاه

این بازی هم دو نفره است و با یک جدول 8×8 و یک مهره انجام می‌شود. باز هم در ابتدای بازی، مهره در خانه گوشه پایین سمت چپ قرار دارد. هر بازیکن در نوبتش می‌تواند یکی از سه حرکت زیر را انجام دهد:

- مهره را به اندازه یک خانه به صورت افقی و به سمت راست حرکت دهد.
 - مهره را به اندازه یک خانه به صورت عمودی و به سمت بالا حرکت دهد.
 - مهره را به اندازه یک خانه به سمت راست، و یک خانه به سمت بالا (یعنی یک خانه به صورت اُریبی) حرکت دهد.
- برنده بازی چه کسی است؟ کسی که بتواند مهره را به خانه گوشه بالای سمت راست برساند.

سؤال ۱. اگر در نوبت خودتان مهره را به خانه قرمز رنگ جدول ببرید، حریفتان می‌تواند با یک حرکت بازی را ببرد. چه خانه‌های دیگری از جدول این خاصیت را دارند؟

							پایان
شروع							

سؤال ۲. فرض کنید در نوبت خودتان مهره را به خانه قرمز رنگ جدول زیر منتقل کرده‌اید. آیا بعد از این حرکت، شما و حریفتان در نوبت‌هایتان حق انتخابی دارید؟ در این حالت چه کسی می‌تواند برنده بازی باشد؟

							پایان
شروع							

مسئله ۱. فرض کنید در نوبت خودتان، مهره را به خانه آبی رنگ جدول زیر منتقل کرده‌اید. اگر شما خوب بازی کنید، حریفتان راهی برای برنده شدن ندارد. چرا؟

							پایان
شروع							

مسئله ۲. در هر یک از دو بازی رُخ و شاه، خانه‌های جدول را به دو دسته آبی و قرمز تقسیم کنید. (خانه‌های قرمز خانه‌هایی هستند که نباید به آن‌ها وارد شوید، چون ممکن است با ورود به آن‌ها بازی را ببازید. و خانه‌های آبی، خانه‌هایی هستند که می‌توانید به آن‌ها وارد شوید.) بعد ببینید بهتر است در هر یک از این دو بازی، شما اول شروع کنید یا حریفتان. **راهنمایی:** بهتر است رنگ کردن خانه‌ها را از خانه‌های نزدیک خانه گوشه بالای سمت راست یعنی خانه پایان شروع کنید.