



## بازی رُخ

این بازی دونفره است. برای انجام آن به یک صفحه شطرنج و یک مهره رخ نیاز دارید. اگر شطرنجی در اطرافتن نیست، نگران نباشید! یک جدول  $8 \times 8$  روی کاغذ بکشید و بهجای مهره رخ هم از یک تکه کاغذ کوچک استفاده کنید.

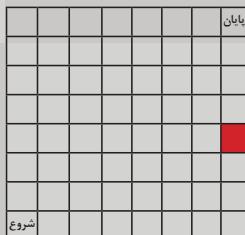
در ابتدای بازی، مهره در خانه گوشة پایین سمت چپ قرار دارد. هر بازیکن در نوبتش می‌تواند یکی از دو حرکت زیر را انجام دهد:

- مهره را در ردیف خودش به هر تعداد که می‌خواهد بهصورت افقی و به سمت راست حرکت دهد.
  - مهره را در ستون خودش به هر تعداد که می‌خواهد بهصورت عمودی و به سمت بالا حرکت دهد.
- برنده بازی چه کسی است؟ کسی که بتواند مهره را به خانه گوشة بالای سمت راست برساند.

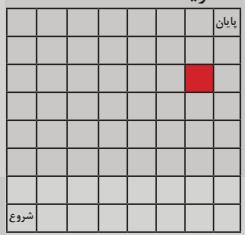
# بازی‌هایی با مهره‌های شطرنج

آمنه ابراهیم‌زاده طاری

**سوال ۱.** اگر در نوبت خودتان مهره را به خانه قرمزنگ جدول ببرید، حریفتان می‌تواند با یک حرکت بازی را ببرد. چه خانه‌های دیگری از جدول، این خاصیت را دارند؟



**سوال ۲.** حریفتان در نوبت خودش مهره را به خانه قرمزنگ جدول زیر منتقل کرده است. اگر کمی خوب بازی کنید، می‌توانید برنده بازی باشید. چه حرکتی باید انجام دهید تا بتوانید برنده شوید؟



**سوال ۳.** در سؤال قبل، برای برنده شدن دو حرکت لازم داشتید. حریفتان مهره را در کدام خانه‌ها بگذارد تا بتوانید با دو حرکت برنده بازی شوید؟

با یکی از دوستانتان چند بار این بازی را انجام دهید. بعد، ببینید ترجیح می‌دهید شما بازی را شروع کنید یا دوستان. اگر قواعد بازی را کمی تغییر دهیم، بازی مان تبدیل می‌شود به بازی شاه.



بازی شاہ



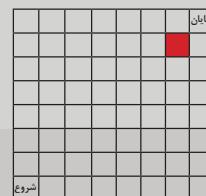
این بازی هم دو نفره است و با یک جدول  $8 \times 8$  و یک مهره انجام می شود. باز هم در ابتدای بازی، مهره در خانه گوشة پایین سمت چپ قرار دارد. هر بازیکن در نوبتیش می تواند یکی از سه حرکت زیر را انجام دهد:

- مهره را به اندازه یک خانه به صورت افقی و به سمت راست حرکت دهد.

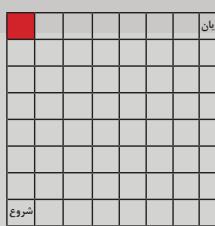
- مهره را به اندازه یک خانه به صورت عمودی و به سمت بالا حرکت دهد.

- مهره را به اندازه یک خانه به سمت راست، و یک خانه به سمت بالا (یعنی یک خانه به صورت اُربیبی) حرکت دهد.  
برنده بازی چه کسی است؟ کسی که بتواند مهره را به خانه گوشه بالای سمت راست برساند.

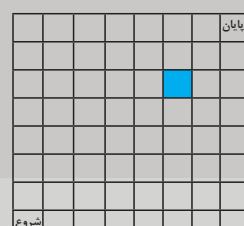
**سوال ۱.** اگر در نوبت خودتان مهره را به خانه قرمزنگ جدول ببرید، حریفتان می‌تواند با یک حرکت بازی را ببرد. چه خانه‌های دیگری از جدول این خاصیت را دارند؟



**سؤال ۲.** فرض کنید در نوبت خودتان مهره را به خانه قرمزنگ جدول زیر منتقل کرده‌اید. آیا بعد از این حرکت، شما و حریفتان در نوبت‌هایتان حق انتخابی دارید؟ در این حالت چه کسی می‌تواند برندۀ بازی باشد؟



**مسئله ۱.** فرض کنید در نوبت خودتان، مهره را به خانه آبرنگ جدول زیر منتقل کرده‌اید. اگر شما خوب بازی کنید، حریفتان راهی برای برنده شدن ندارد. چرا؟



### **مسئله ۲** در هر یک از دو بازی رُخ و شاه، خانه‌های

جدول را به دو دسته آبی و قرمز تقسیم کنید. (خانه‌های قرمز خانه‌هایی هستند که نباید به آن‌ها وارد شوید، چون ممکن است با ورود به آن‌ها بازی را ببازد. و خانه‌های آبی، خانه‌هایی هستند که می‌توانید به آن‌ها وارد شوید). بعد بینید بهتر است در هر یک از این دو بازی، شما اول شروع کنید یا حریفتان.

**راهنمایی:** بهتر است رنگ کردن خانه‌ها را از خانه‌های نزدیک خانه گوشة بالای سمت راست یعنی خانه پایان شروع کنید.